



REGULAMENTO

O 6.º Torneio de Futsal “Cidade de Borba” decorre no Pavilhão Gimnodesportivo de Borba, com início a 19 de Junho 2017 prolongando-se pelos meses de Junho e Julho.

Artigo 1º

Regras

- a) São aplicadas as Leis do Jogo de Futsal, aprovadas pela FIFA. Dada a sua extensão, estará um exemplar permanentemente na Mesa da Organização que poderá ser consultado pelos elementos das equipas participantes. Também os árbitros, no início do Torneio, prestarão os esclarecimentos necessários. A versão das Leis do Futsal deve ser consultada no site: www.fpf.pt

Artigo 2º

Inscrições

- a) O montante das inscrições é o descrito no quadro seguinte;

Escalão	Valor	Obs.
Sénior Masculino	150 bolas*	20 bolas (ADICIONAL)
Sénior Feminino	Gratuito	
Juvenil		
Iniciados		
Infantis		
Benjamins		

***25 bolas de caução, a devolver no final do Torneio**

- b) As inscrições iniciam no dia 1 de Junho e terminam às 24 horas do dia 16 de Junho de 2017;
- c) Após o término do prazo previsto na alínea b), poderão ser aceites inscrições até às 19:00h do dia 17/06, mediante o pagamento de uma taxa adicional de 10% sobre o valor definido;
- d) Só são admitidas inscrições de jogadores até ao final da 1.ª Fase.
- e) Na Ficha de Jogo, cada equipa pode inscrever, no máximo 12 atletas, 1 dirigente, 1 treinador e 1 massagista;
- f) Caso o treinador acumule funções de jogador apenas poderão ser inscritos 11 atletas;
- g) Se alguma equipa pretender inscrever mais algum elemento, pagará uma taxa suplementar de 20 bolas/participante para escalão sénior masculino. O atleta só pode



representar a equipa 24 horas após a sua inscrição, para efeitos de activação do respectivo seguro;

h) As idades correspondentes a cada escalão são as seguintes:

Escalão	Idades	Obs.
Sénior Masculino	Nascidos até 1999	Mínimo 12 equipas
Sénior Feminino	Escalão Único	Mínimo 4 equipas
Juvenil Masculino	Nascidos entre 2000 e 2001	Mínimo 4 equipas
Iniciados Masculino	Nascidos entre 2002 e 2003	Mínimo 4 equipas
Infantis Masculino	Nascidos entre 2004 e 2005	Mínimo 4 equipas
Benjamins Masculino	Nascidos até 2006	Mínimo 4 equipas

- i) Da inscrição da equipa consta o pagamento integral da inscrição, de acordo com a alínea a) do artigo 2º deste regulamento;
- j) Todos os atletas deverão apresentar o B.I. ou C.C. original no primeiro jogo que realizem;
- k) A inscrição das equipas é feita por ordem de chegada à organização;
- l) Não é permitido a acumulação, na mesma equipa de duas ou mais funções, excepto a de jogador treinador;

Artigo 3º

Tempo de jogo

- a) Os jogos no escalão sénior masculino, femininos e juvenis têm a duração de quarenta minutos (40'), divididos em duas partes de vinte minutos (20' / cada). Os jogos no escalão iniciados, infantis e benjamins têm duração de trinta minutos (30'), divididos em duas partes de quinze minutos (15' / cada);
- b) O tempo de jogo inclui momentos em que a bola não está em jogo. Todas as excepções são do critério do árbitro. No último minuto de cada parte de todos os jogos e escalões o tempo será interrompido sempre que a bola não esteja em jogo;
- c) Nos jogos das meias-finais e final, se as equipas estiverem empatadas após o tempo regulamentar haverá um prolongamento de dez minutos (10'), divididos em duas partes de cinco minutos (5' / cada). Se as equipas continuarem empatadas haverá lugar marcação de três grandes penalidades para cada equipa. Se, ainda assim, subsistir o



- empate haverá a continuação da marcação de grandes penalidades, para cada equipa, até se encontrar o vencedor;
- d) Nos jogos de apuramento para os 3º e 4º classificados, se as equipas estiverem empatadas após o tempo regulamentar haverá lugar a marcação de cinco grandes penalidades para cada equipa. Se, ainda assim, subsistir o empate haverá a continuação da marcação de grandes penalidades, para cada equipa, até se encontrar o vencedor;
 - e) No escalão sénior masculino no jogo da final, o cronómetro pára quando a bola não está em jogo.

Artigo 4º

Pontuação

- a) A classificação geral é elaborada pela soma dos pontos alcançados,

Vitória, três (3) pontos,
Empate, um (1) ponto, e
Derrota, zero (0) pontos.

A melhor pontuação significa maior número de pontos;

- b) A pontuação para o troféu Disciplina é feita pela soma dos pontos correspondentes a

Por cada cartão amarelo	1 Ponto
Por cada Vermelho por acumulação	3 Pontos
Por cada cartão Vermelho Directo	5 Pontos
Por cada falta de comparência	10 Pontos

Será vencedora deste prémio a equipa que obtiver o menor número de pontos, em média, no Torneio. Caso exista igualdade será premiada a equipa pior classificada.

Artigo 5º

Apuramento

- a) Fase I - Campeonato / Grupos

Escalão Sénior Masculino*

São constituídos grupos (dependendo do número de equipas inscritas). Através de sorteio as equipas são distribuídas de acordo com o calendário. Apuramento definitivo será apresentado no dia do sorteio.



Escalão Sénior Feminino*

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. Só disputam esta fase.

Escalão Juvenil Masculino*

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. Só disputam esta fase.

Escalão Iniciados Masculino*

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. Só disputam esta fase.

Escalão Infantil Masculino*

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. Só disputam esta fase.

Escalão Benjamins Masculino*

É constituído um só grupo. As equipas através de sorteio são distribuídas de acordo com o calendário. Disputam o torneio em sistema de campeonato a uma só volta. Só disputam esta fase.

b) Fase II - Quartos - final

Escalão sénior masculino

*A definir consoante número de equipas

c) Fase III - Meias - Finais

Escalão sénior masculino.

d) Fase IV - Final

Em todos os escalões

Nota: O sistema de classificação e apuramento poderá sofrer algumas alterações, dependendo do número de equipas inscritas.



Artigo 6º

Prémios

Os prémios a atribuir são os constantes nas alíneas a), b), c) e d) do presente artigo.

a) *Prémio a atribuir ao escalão Sénior Masculino:*

1º Classificado - Prémio monetário no valor de 1.500 bolas + Troféu de participação

2º Classificado - Prémio monetário no valor de 750 bolas + Troféu de participação

3º Classificado - Prémio monetário no valor de 300 bolas + Troféu de participação

Restantes participantes, Troféu de participação

Equipa menos batida - Troféu (a equipa com menos golos sofridos)

O vencedor deste prémio será a equipa que tenha sofrido o menor número de golos no decorrer da 1ª Fase do Torneio. Em caso de empate, será premiada a equipa pior classificada.

Melhor marcador - Troféu

O vencedor deste prémio será o jogador que consiga marcar mais golos no decorrer da 1ª Fase do Torneio. Em caso de igualdade, o vencedor será o jogador mais novo.

MVP - Troféu (Melhor jogador do torneio),

Cada treinador elege no final de cada jogo o melhor da equipa adversária sendo atribuído a este 1 ponto. A mesa escolherá também um jogador de cada equipa sendo atribuído 1 ponto a cada jogador escolhido. Ganhará o prémio o jogador que somar mais pontos durante o torneio.

b) *Prémios a atribuir ao escalão Sénior Feminino, Juvenis, Iniciados, Infantis e Benjamins:*
Todos os participantes, Troféu de participação

c) As equipas com direito a prémio e que não estejam presentes na cerimónia da atribuição de prémios poderão levantá-los no Pavilhão Gimnodesportivo de Sousel, onde decorre o Torneio. O horário de funcionamento do pavilhão é de segunda a sexta - feira das 09H00 às 18H00.

Artigo 7º

Desempates

As formas de desempates são as seguintes, para a classificação geral, melhor marcador e equipa menos batida

a) Classificação



- 1º Maior número de pontos ou em caso de disputarem um número diferente de partidas, o coeficiente entre os pontos obtidos e os jogos efectuados;
 - 2º Resultado verificado entre as equipas (caso existam mais de duas equipas empatadas, o desempate será feito apenas com base no jogos realizados entre elas);
 - 3º Diferença entre golos marcados e sofridos;
 - 4º Equipa mais disciplinada;
 - 5º Maior número de golos marcados
- b) Melhor marcador
- 1º Jogador que efectue menos jogos
 - 2º Jogador da equipa mais disciplinada
- c) Equipa menos batida
- 1º Equipa mais disciplinada

Para a atribuição do troféu de melhor marcador e defesa menos batida só contam os jogos disputados na fase I

d) MVP - Ver regulamento específico.

Artigo 8º

Disciplina

O regulamento de disciplina é o que se encontra em vigor para as provas oficiais da F.P.F. variante de Futsal.

Artigo 9º

Publicações das decisões

As decisões do Conselho de Disciplina serão afixadas no quadro exposto para o efeito, no Pavilhão Gimnodesportivo de Borba, servindo as mesmas de notificação às equipas, sendo a sua consulta obrigatória pelos Dirigentes das equipas, não se responsabilizando a Organização por utilização indevida de elementos punidos.

- a) Dois amarelos - um jogo de suspensão
- b) Cartão vermelho - será analisado pelo conselho de disciplina e relatório do Árbitro.

Artigo 11º

Eliminação das Equipas

- a) Serão eliminadas do Torneio as equipas que: tiverem uma falta de comparência; forem irradiadas pelo Conselho de Disciplina.
- b) No caso de ser eliminada alguma equipa, ser-lhe-á atribuída a derrota de 3-0 em todos os jogos já realizados e a realizar.



Artigo 13º

Falta de Licença Desportiva

- a) Funciona como licença desportiva o Bilhete de Identidade, o Cartão de Cidadão ou qualquer outro documento com fotografia.
- b) A Licença desportiva tem que ser apresentada obrigatoriamente no primeiro jogo que o atleta, delegado ou dirigente esteja presente, sendo que a organização fica responsável por tirar uma cópia do documento
- c) A falta de apresentação da licença desportiva, tal como descrito na alínea anterior, impossibilita a participação do atleta, delegado ou dirigente no respectivo torneio.

Artigo 14º

Tolerância de Tempo \ Aquecimento

- a) Serão dados 15 minutos em relação à hora marcada para o início do jogo. Se passados quinze minutos, as equipas não se encontrarem no recinto de jogo em condições de iniciar a partida, serão punidas com falta de comparência.
- b) As equipas dispõem de 5 minutos de aquecimento, marcados no cromómetro do pavilhão. A contagem é iniciada após ser dada autorização às equipas para entrar no recinto de jogo.

Disposições Gerais

- a) O sorteio das equipas e elaboração do respectivo calendário é feito no dia 17 de Junho, às 19:00 horas, na Sede do SC Borbense.
- b) Os pedidos de indisponibilidade de data ou hora para realização de jogos terão que ser comunicados obrigatoriamente à organização por escrito, até à hora do sorteio, de preferência no momento da inscrição.
- c) A partir da entrega da ficha de inscrição e após a realização do 1.º Jogo, não será permitido a troca de elementos já inscritos e que já tenham sido utilizados.
- d) A organização dispõe da figura «Delegado de Jogo», que acompanha todos os encontros e elabora um relatório sobre cada jogo.
- e) O “Tempo Morto” e pedido de explicações ao árbitro só podem ser feitos pelo dirigente das equipas ao jogo.
- f) Os casos omitidos no presente Regulamento, serão resolvidos pela Organização.
- g) A organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes que ocorram do decorrer da prova.

A inscrição das equipas pressupõe a aceitação integral do presente Regulamento.